

# МОСКОВСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ПРОФСОЮЗОВ



## ПРЕЗИДИУМ

## ПОСТАНОВЛЕНИЕ

19.03.2026г.

МОСКВА

№ 4-4

### О проведении Первомайского КВИЗА для молодежи МФП

В ознаменование 140-летия Дня международной солидарности трудящихся и в соответствии с планом работы МФП на 2026 год,

#### Президиум МФП постановляет:

1. Провести 24 апреля 2026 года на площадке Гостиницы Измайлово «Бета» Первомайский КВИЗ для молодежи МФП (далее - КВИЗ).

2. Утвердить Положение о проведении Первомайского КВИЗА для молодежи МФП (приложение № 1) и смету расходов (приложение № 2) на проведение КВИЗА.

3. Членским организациям МФП провести необходимую организационную работу по формированию сборных команд и участию в КВИЗЕ из числа профсоюзного молодёжного актива.

4. Поручить Департаменту социальных, спортивных и молодежных программ МФП (Пименова В.А.) совместно с Молодежным советом МФП обеспечить подготовку и проведение КВИЗА.

5. Департаменту финансов МФП (Терехина Г.В.) произвести оплату расходов по проведению КВИЗА в соответствии с утвержденной сметой расходов.

6. Департаменту информационных программ и технологий МФП (Чунарева И.А.) обеспечить освещение КВИЗА на официальном сайте МФП и в средствах массовой информации.

7. Контроль за выполнением настоящего постановления возложить на заместителя Председателя МФП Свиридову Н.А.

Председатель МФП



Ю.К. Павлов

## **Положение о проведении Первомайского КВИЗА для молодежи МФП**

### **1. Цели и задачи**

Интеллектуальная игра «Первомайский КВИЗ» для молодежи МФП (далее – Игра) проводится в рамках поиска новых, интересных форм работы с профсоюзной молодежью.

### **2. Руководство по проведению Игры**

Организатором Игры является Московская Федерация профсоюзов. Непосредственное проведение возлагается на Департамент социальных, спортивных и молодежных программ МФП и Молодежный совет МФП.

### **3. Участники Игры**

3.1. В Игре могут принимать участие работники предприятий и организаций города Москвы, а также студенческая молодёжь.

3.2. Возраст участников от 18 до 35 лет включительно, количество участников — 200 человек.

3.3. К участию допускаются команды — представители членских организаций МФП по заявке.

3.4. Заявки участников Игры собираются по 17.04.2026 года по ссылке сервиса Яндекс Формы – <https://forms.yandex.ru/u/69a0062450569003b2e46939>.

3.5. Подавая заявку, участники дают согласие на обработку персональных данных.

Участники, не успевшие подать заявку до указанной даты, к участию в Игре не допускаются.

3.6. Участники Игры обязаны соблюдать правила согласно пункту 5.

3.7. Связь организаторов с участниками происходит через мессенджер «Telegram» путем создания канала для капитанов команд. Канал создается организатором. Ссылка на канал предоставляется капитанам после регистрации.

3.8. Информация по участию в Игре предоставляется по телефону: 8(968)747-14-39. Контактное лицо – главный специалист Департамента социальных, спортивных и молодежных программ МФП Хорикова Мария.

### **4. Сроки и условия проведения Игры.**

4.1. Игра состоится 24 апреля 2026г. с 18:00 до 21:00.

4.2. Игра проходит на площадке Гостиницы Измайлово «Бета» по адресу: г. Москва, Измайловское ш., 71, корпус 2Б.

Команды формируются самостоятельно, организаторы не несут ответственность за качественный и количественный состав участников команды. Количество команд от членской организации не ограничивается.

4.3. Всю актуальную информацию о проведении Игры организатор отправляет в канал Telegram.

## **5. Правила участия в Игре**

### **Общая информация:**

5.1. «Первомайский КВИЗ» — это командная интеллектуально-развлекательная игра, состоящая из 7 раундов на разные темы. После 3, 6 и 7 раундов проводятся небольшие перерывы для подсчетов результатов. Почти во всех раундах, за редким исключением, по 6 вопросов. После каждого вопроса, посоветовавшись, команде необходимо вписать ответ в бланки. После каждого раунда у команды будет несколько секунд, чтобы проверить ответы и отдать их на проверку.

5.2. Участники Игры обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к зрителям, представителям прессы, администрации Игры, а также к другим организаторам и участникам, воздерживаться от употребления грубых и оскорбительных выражений и совершения таковых действий. Запрещены оскорбления действием, драки, а также любые угрожающие действия или высказывания в адрес любых участников, зрителей, представителей администрации или любых других лиц.

5.3. В Игре могут принимать участие команды численностью от 4 до 8 человек.

5.4. Замены участников команды во время Игры запрещены.

5.5. Во время Игры запрещено пользоваться поисковыми системами, книгами, - одним словом, ничем, что может дать преимущество перед другими командами.

5.6. В названии команды не должны фигурировать нецензурная лексика, экстремистские лозунги и эмодзи.

5.7. Запрещены любые действия, мешающие процессу Игры.

### **Оценка ответов:**

5.8. Правильным ответом является ответ, который совпадает с авторским ответом и/или удовлетворяет условиям зачета.

5.9. Условия зачета:

а) Абсолютно идентичные слова в ответе.

б) Если формулировка вопроса не требует точного ответа, то допускается:

- вольная интерпретация, подходящая по смыслу и не требующая дополнительных уточнений;

- использование в ответе иноязычного названия/имени/выражения, если оно является оригиналом;

- использование синонимов.

5.10. Если ваш ответ не засчитали, и вы с этим не согласны, необходимо проверить, не попадает ли он в следующий перечень возможных ситуаций:

а) Ответ на вопрос не полный;

б) В качестве ответа вы дали некое общее понятие, вместо четкого ответа на поставленный вопрос;

в) В вопросе необходимо указать конкретное название/имя/город, а в ответе написана описательная характеристика;

г) Если в ответе перечислено несколько ответов, зачет идет только по первому из них.

5.11. В первых шести раундах правильный ответ оценивается в 1 балл, в 7 раунде команда может повысить ставку, заработав за правильный ответ 2 балла, в случае неправильного ответа эти баллы вычитываются из общей заработанной суммы баллов.

#### **Разрешение споров:**

5.12. Вопросы, неурегулированные настоящими правилами Игры, разрешаются Организатором.

5.13. Все спорные вопросы решаются Организатором в оперативном порядке до подведения результатов Игры.

5.14. Жалобы, связанные с организацией Игры, подаются в текстовой форме после окончания Игры.

#### **Подведение итогов:**

5.15. Места в Игре распределяются согласно количеству набранных баллов. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество очков.

5.16. Если суммарно во всех раундах у двух и более команд одинаковое количество баллов, команды сортируются по последнему сыгранному раунду (команда, которая набрала больше баллов в 7 раунде – выше в турнирной таблице; если в 7 раунде несколько команд также сыграли одинаково, то рейтинг составляется по предыдущему, 6 раунду, и т.д.)

#### **Регламент проведения игры:**

5.17. Формат мероприятия: командная Игра.

5.18. Игра проводится в один день 24 апреля 2026 года с 18:00 до 21:00.

#### **Дисциплинарные санкции:**

5.19. Если команда сдаёт бланк с ответами после окончания завершения сдачи бланков, то команда получает 0 баллов за данный раунд.

5.20. За оскорбление соперника и использование нецензурной лексики, а также за негативные и отрицательные комментарии в сторону Организатора Игры возможна дисквалификация команды.

### **6. Награждение**

Победители и призеры Игры, занявшие 1, 2, 3 места, награждаются дипломами и призами.