

"Утверждаю"  
Генеральный директор  
Частного учреждения Московской  
Федерации профсоюзов "Центр  
физкультуры и спорта"

\_\_\_\_\_ А.В. Кукин

## **Положение О проведении турнира по футболу (FIFA) среди членских организаций МФП**

### **1. Цели и задачи**

Онлайн-турнир по футболу (FIFA) среди трудовых и студенческих коллективов членских организаций МФП (далее - турнир) проводится в рамках популяризации футбола и развития киберспорта среди членов профсоюза.

### **2. Руководство по проведению турнира**

Общее руководство по организации и проведению турнира осуществляет Московская Федерация профсоюзов.

Непосредственное проведение турнира осуществляет Частное учреждение «Центр физкультуры и спорта МФП».

Судейство турнира осуществляет главная судейская коллегия. Главная судейская коллегия включает в себя главного судью, 5 судей и 2-х администраторов (техническое сопровождение и обеспечение турнира). Судейство осуществляется в соответствии с «Правилами игры в FIFA» (Приложение 1).

### **3. Участники турнира**

3.1. В турнире могут принимать участие работники предприятий и организаций города Москвы, а также студенческая молодёжь.

3.2. Участники соревнований обязаны соблюдать требования согласно Приложению 1.

3.3. Версия и платформа игры: версия игры – FIFA 2021, турнир проходит на платформе Sony Playstation.

3.4. Связь организаторов с участниками происходит через мессенджер «Whats app» путем создания чата. Чат создается главным судьей.

3.5. Участник обязан использовать один и тот же игровой аккаунт, и один и тот же игровой никнейм. Запрещены любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта какому-либо третьему лицу. О всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

### **4. Сроки и условия проведения турнира.**

4.1. Турнир состоится в два этапа:  
онлайн – 24-30 мая;

оффлайн (финал) – 5-6 июня.

4.2. Определение пар игроков регулируется Регламентом проведения турнира (Приложением 2).

4.3. Общение участников с судьями и другими официальными лицами онлайн-турнира происходит в мессенджере «Whats app» в специально созданном чате. Все участники должны присоединиться к чату не позднее 15:00 22 мая 2021 года.

### **5. Заявка**

Для участия игрокам необходимо пройти регистрацию на турнир по ссылке: <https://forms.gle/CuG8VyssSuAr4LLL8> до 20:00 21 мая 2021 года.

Участник, не успевший подать заявку до указанной даты, к участию в турнире не допускаются.

### **6. Награждение**

Победители и призеры турнира, занявшие 1,2,3 места награждаются дипломами, медалями, призами и кубками.

Подведение итогов будет опубликовано в течение пяти дней после окончания турнира на сайте и социальных сетях МФП.

### **7. Заключительные положения**

7.1 Данное Положение является официальным вызовом на турнир.

7.2. Справочная информация предоставляется по телефону: 8 (963) 969 -57-44. Контактное лицо – Сафаров Зафар.

## **Правила участия в турнире**

1.1. Участники Турнира обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к зрителям, представителям прессы, администрации онлайн-турнира, а также к другим организаторам и участникам, воздерживаться от употребления грубых и оскорбительных выражений и совершения таковых действий. Запрещено агрессивное поведение, в том числе домогательства и угрозы. Запрещены оскорбления действием, драки, а также любые угрожающие действия или высказывания в адрес любых участников, зрителей, представителей администрации или любых других лиц.

1.2. Запрещены любые действия, мешающие процессу игры.

1.3. Игроки обязаны соблюдать Регламент, давать флэш- интервью в согласованное время, проявлять уважение к соперникам, зрителям и Организаторам.

1.4. По итогам участия в турнире все игроки обязаны заполнить «лист обратной связи».

1.5. Участники обязаны использовать только оригинальные джойстики/геймпады/контроллеры от той платформы, на которой проходит онлайн-турнир;

1.6. Переходники и устройства, позволяющие подключать неоригинальные геймпады, запрещены.

### **Разрешение споров:**

1.7. Вопросы, неурегулированные Регламентом турнира, разрешаются Организатором.

1.8. Жалобы, связанные с судейством и организацией матча, подаются в произвольной форме Главному судье Турнира не позднее 10 минут после окончания матча. При этом участник должен заявить о намерении подать жалобу при подписании протокола матча, а Судья матча отразить это обстоятельство в протоколе. Жалоба рассматривается Главным судьёй турнира в минимально возможный срок.

1.9. Апелляция на решение Главного судьи по жалобе участника подается в произвольной форме и рассматривается Главным судьёй.

### **Финансовые условия:**

1.10. Финансирование турнира осуществляется Частным Учреждением Московской Федерации профсоюзов "Центр физкультуры и спорта".

**Награждение победителей:**

1.16. Победителю турнира присуждается звание «Обладатель Кубка МФП онлайн-турнира по футболу (FIFA) среди членских организаций МФП», вручается специальный приз - «Кубок МФП онлайн-турнира по футболу (FIFA) членских организаций МФП» и диплом. За 2-е и 3-е места вручаются кубки призеров турнира и дипломы.

К Положению  
"О проведении онлайн- турнира  
по футболу (FIFA) среди  
членских организаций МФП"

## **Регламент проведения онлайн-турнира по футболу (FIFA) среди членских организаций МФП**

1.1. Игровой платформой турнира является Sony PlayStation 4.

1.2. Игровой средой турнира является компьютерная симуляция футбола - игра «FIFA 21» производства компании «EA Sports».

1.3. Формат турнира: индивидуальные соревнования, один на один.

1.4. Турнир проводится в три этапа:

1 и 2 этап (онлайн): групповой в подгруппах А и В (при необходимости происходит увеличение количества подгрупп) по 8 команд в каждой и стадия Плей-офф, игра за 3 место.

3 этап (оффлайн): Финал турнира, игра за 1 и 2 место.

1.5. Церемония жеребьевки турнира состоится 22 мая 2021 года.

1.6. Групповой этап, плей-офф, игра за 3 место проходят 24-30 мая 2021 года.

1.7. финал проходит 5-6 мая 2021 года.

1.8. Возможно создание резервного дня.

1.9. На групповой стадии турнира участники проводят матчи по системе «каждый с каждым».

1.10. Места участников в турнирных таблицах группового этапа определяются по сумме очков, набранных во всех сыгранных матчах.

За победу в матче начисляются три очка, за ничью одно очко, за поражение очки не начисляются.

Участник, набравший большее количество очков, располагается в турнирной таблице выше участника, набравшего меньшее количество очков.

1.11. Из каждой группы в следующую стадию выходят по 2 участника, занявших с первого по второе место.

1.12. В случае равенства очков у двух и более участников на групповом этапе места в итоговой таблице определяются следующим образом:

- по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех играх;

- по результатам личных встреч;

1.13. При абсолютном равенстве всех показателей места в итоговых таблицах определяются:

- у двух участников - в дополнительном матче между этими участниками с серией пенальти при ничейном результате.
- у трех и более участников - в дополнительном однокруговом турнире между этими участниками.

1.14. На этапе 1/4 финала, 1/2 финала и финала участники играют серию друг с другом до 2-х побед. В случае ничейного результата в одном из матчей назначается дополнительное время. Если по итогам дополнительного тайма победитель не выявлен, назначается серия пенальти.

### **Настройки игры:**

1.15. В ходе турнира будут использоваться следующие настройки:

- Участник играет любой командой
- Длительность тайма: 7 минут.
- Уровень сложности: легендарный.
- Скорость игры: нормальная.
- Игра рукой: выключено.
- Травмы: включено.
- Погода: ясная.
- Составы: любые команды.
- Рейтинг игроков: любой.
- Своя тактика: разрешено.
- Защита: любая.
- Камера: ТВ-Трансляция (масштаб 20.0).
- Стадион: стадион команды "хозяев".
- Задачи игрокам: можно менять.
- Быстрые тактики: разрешены.
- Переключение на вратаря: разрешено.
- Радар: включен.
  
- Судья: рандом.
- Тренер: выключен.

1.16.. За настройку параметров игры и индивидуальные настройки управления до начала матча отвечают оба участника. Если участник увидел неточности, он обязан обратить внимание судьи на некорректные настройки.

### **Дисциплинарные санкции:**

1.17. Один из судей матча или главный судья онлайн-турнира могут вынести следующие санкции: Предупреждение и присуждение поражения за перечисленные ниже нарушения:

- за остановку игры, замену игрока, корректировку расстановки и тактики своей команды, если мяч в игре и находится у соперника (равно – нет контроля мяча) и/или мяч находится на половине поля соперника – участнику выносится предупреждение;
- за повторное нарушение в одном матче на групповом этапе участнику присуждается поражение со счетом 0:3;
- за повторное нарушение в матче на этапе Плей-офф игрок наказывается добавлением 1-го гола в матче, где произошло повторное нарушение;
- за затягивание времени, т.е. нахождение на своей половине поля с мячом без прессинга со стороны соперника более чем 5 минут игрового времени (40 сек. реального времени), без попыток идти в атаку – игроку выносится предупреждение;
- за повторное нарушение игроку выносится поражением со счетом 0:3;
- за смену настройки игры и индивидуальных параметров управления игроку может быть вынесено предупреждение или судья матча может ограничиться устным замечанием, если совершенное нарушение не является значимым и не влияет на ход матча;
- за повторное нарушение игроку выносится поражение со счетом 0:3;
- за выход из игры до финального свистка, без разрешения судьи онлайн-турнира выносится поражение со счетом 0:3;
- за умышленное отвлечение игроков от игры. Если судья посчитает, что на исход встречи начинают влиять "внешние факторы" (при этом встреча не должна завершиться), за ним остается право остановить матч и назначить переигровку;
- для фиксации нарушений игрокам рекомендуется вести запись матча.

1.18. По окончании каждого поединка участники обязаны согласовать протокол матча. За отказ согласовать протокол матча судья вправе присудить участнику поражение со счетом 0:3;

1.19. За оскорбление соперника, использование нецензурной лексики, а также негативные и отрицательные комментарии в адрес судьи или Организаторов, главный судья онлайн-турнира вправе дисквалифицировать участника соревнований.

1.20. Участники обязаны подключиться к игре не менее чем за 5 минут до установленного времени начала матча. Неявка на матч в указанное время без уважительной причины наказывается поражением со счетом 0:3. Повторная неявка наказывается дисквалификацией.

1.21. Все предупреждения и наказания отражаются в протоколе матча.

### **Непредвиденная остановка матча по техническим причинам:**

1.22. В случае, если в игре произошла остановка матча по техническим причинам, то необходимо доиграть оставшееся время. Начинает игру участник, который владел мячом в момент остановки. Команды должны остаться в тех же составах.

### **Паузы в играх:**

1.23. Игрок может использовать только 3 паузы за матч на групповой стадии, а в серии Плей-офф разрешается использовать еще 1 паузу в дополнительное время.

1.24. За взятие пауз сверх норм, в первый раз выносится замечание, второй и последующие разы добавляется 1 гол сопернику.

1.25. Паузы между играми в серии до двух побед не должны превышать 10 минут, если требуется больше времени, то это должно быть согласовано с главным судьёй турнира.

1.26. Пауза в игре не может превышать 1 минуту, увеличение длительности паузы согласовывается с главным судьёй турнира.

1.27. Во время пауз участник не имеет права покидать игровое место без разрешения главного судьи турнира.

1.28. Покидать игровое место в сериях Плей-офф игрок может только между играми. Время паузы между играми не должно превышать 10 минут.

### **Особые условия**

1.29. Подтверждая свое участие в онлайн-турнире, каждый игрок тем самым соглашается с тем, что:

- Оргкомитет вправе использовать его имя (никнейм), фотографии и видеосъемку с его участием в турнире на соответствующих веб-сайтах, а также в любых публичных и рекламных мероприятиях Московской Федерации профсоюзов или других акциях без ссылок на источник, дополнительных уведомлений или компенсаций, кроме случаев, предусмотренных применимым законодательством;

- Организатор вправе обрабатывать, хранить и использовать личные и контактные данные участника для целей организации и проведения соревнования, в том числе для связи с участником;

- принимает на себя полную ответственность за понесенный ущерб, включая физические травмы и/или ущерб личной собственности, который был понесен в ходе участия в любом из мероприятий;

1.30. Организатор не несет ответственность за ущерб, причиненный участникам, за исключением ответственности, которая не может быть исключена в соответствии с применимым правом.